



DANIEL COSSI
BEYOND REALITY

PRESENTACIÓN INSTITUCIONAL · 2026

DANIEL COSSI

COMENDADOR & CANCELLER INTERNACIONAL
DE LA ORDEN BRASIL & CHINA

Empresario y arquitecto institucional: holding
multisectorial, gobernanza de los Esports y cooperación
internacional en cuatro continentes.

CEO · E-INVESTMENTS HOLDING

CEO & CHAIRMAN · WESCO

PRESIDENTE · PAMESCO · CEO · CBDEL



Lo que hice por los Esports no fue ver lo que nadie veía, sino hacer lo que nadie hacía, respecto de algo que todos veían.

DANIEL COSSI





POR QUÉ CONVOCARLO

Construye la capa institucional que un mercado necesita antes de convertirse en industria.

LEGISLACIÓN

Leyes de reconocimiento, proyectos estatales y federales, y aporte técnico a leyes de Esports en el exterior.

GOBERNANZA

Confederaciones, un consorcio global y estándares de membresía en cuatro continentes.

PUENTES

Canales directos entre Brasil, China, los BRICS, Medio Oriente, África y las Américas.



DÓNDE ACTÚA EN 2026

E-INVESTMENTS HOLDING

Director General (CEO)

15 empresas y 3 entidades sin fines de lucro

WESCO

CEO & Chairman

World Esports Consortium · 54 países

PAMESCO

Presidente · cofundador

Confederación Panamericana de Esports ·
17 federaciones

CBDEL

Fundador & CEO

Confederação Brasileira de Esportes
Eletrônicos · 21 federaciones estatales

TAMBIÉ
N

ACDS · Primer Consejero Presidencial

ABRID · Cofundador, VP de Esports

CECC · Miembro del Consejo de Esports

Federación Iraní de IA · Consejero

ABRAHM · Presidente, Consejo
Brasil-China

CADPA · Comité de Expertos en Esports

Novaya Formatsiya · CEO en Brasil



DIRECTOR GENERAL (CEO)

E-INVESTMENTS HOLDING

R\$ 15 MIL M+

Valor del grupo, según el holding · 15 empresas y 3 entidades sin fines de lucro

CONSULTORÍA

Ordinum P2 Global Advisory & Strategy Group

GNConsulting

US-China Business Consulting Group

Empire State Group

ACTIVOS REALES

Agro Marka

Agropecuária Terra do Leite

Construtora Planeta

Construtora Belo & Oliveira

Mineradora Santa Luzia

ESPORTS · DEPORTE

WESCO

Dayu Sports Technology

Ascent Sports Group

Stage Mobil

ENERGÍA · TECNOLOGÍA

Helion Energy Systems

Skyant Systems

TERCER SECTOR

ACCJBC · CUEL ·

Instituto Ithil



ESCALA

MEDIDO PERÍMETRO POR PERÍMETRO

54

países en el consorcio WESCO

41

países africanos que respaldan la ACDS

17

federaciones nacionales en PAMESCO

21

federaciones estatales en la CBDEL

36

proyectos legislativos: 31 en Brasil, 5 en el exterior

97

conferencias sobre Esports y negocios



LA ARQUITECTURA

UNA ESTRUCTURA, CUATRO NIVELES

GLOBAL · WESCO

Un consorcio · 54 países

CONTINENTAL · PAMESCO · ACDS

17 federaciones · 41 países

NACIONAL · CBDEL

Brasil · 21 federaciones estatales

ESTATAL · FEEESP

São Paulo · fundada en 2015

EN TODOS LOS
NIVELES

ABRAHM · ABRID · CECC · CADPA · Novaya Formatsiya · BRICS
Esports: canales bilaterales y sectoriales que abren puertas en todos
los niveles.



LEGISLACIÓN

ESPORTS COMO POLÍTICA PÚBLICA

2015	Redactó, con la Asamblea Legislativa de São Paulo, el proyecto de ley que reconoce los Esports como deporte y a sus jugadores como atletas.
BRASIL	Leyes estatales de reconocimiento, un proyecto de ley federal en trámite y 31 proyectos legislativos nacionales.
EXTERIOR	Aporte técnico a la legislación de Esports en México, China, Ecuador y Colombia; 5 proyectos internacionales.
NORMAS	CBDEL certificada por el Ministerio del Deporte de Brasil con las certificaciones 18 y 18-A.



Entrevista en video de seis partes con Marcos Pontes, entonces ministro de Ciencia, Tecnología, Innovación y Comunicaciones.

BRASIL - CHINA

UNA DÉCADA DE CANALES DIRECTOS

2016

Primera cooperación con las autoridades nacionales chinas de deporte y cultura; conferencias en seis provincias.

2018

Acuerdo con operadores de casinos de Macao, firmado en Zhuhai.

2023

Orador en el AESF Grand Meeting de Hangzhou, en los 19.º Juegos Asiáticos, los primeros con medallas en Esports; en el Tencent Esports Summit de Shenzhen y en ChinaJoy, Shanghái.

HOY

Consejo de Esports de la China E-Commerce Chamber (CECC); Comité de Expertos en Esports, CADPA.



AESF Grand Meeting, Hangzhou · Tencent Esports Summit · firma de cooperación en China



DISTINCIÓN · BRASILIA · 22 ABR. 2025

CANCELLER INTERNACIONAL DE LA ORDEN BRASIL & CHINA

Soberana Orden de la Fraterna Integración Brasil-China, conferida por el Consejo Internacional de Honores y Mérito en el Auditorio Nereu Ramos del Congreso Nacional, durante las celebraciones oficiales del 65.º aniversario de Brasilia.

Preside además el Consejo Brasil-China de la ABRAHM y ostenta el título de Comendador de la Amistad y Promoción Brasil-China.





ACUERDOS EN CHINA

FIRMADOS, NO SOLO ANUNCIADOS

- | | |
|---------|---|
| 2016 | Xiamen · Gobierno chino. Alianza firmada en el World eSports Summit, vigente hasta 2027. |
| 2018-19 | Zhuhai · Operadores de casinos de Macao. Acuerdos firmados con su representante legal, vigentes hasta 2030. |
| 2024 | Poly Group × WESCO. Alianza para la PEGT, liga nacional Polyevent E-sport Game Tournament, hasta 2030. |

Tres acuerdos vigentes hasta la próxima década: un gobierno, los operadores de juego de Macao y un grupo estatal.



POLY GROUP × WESCO · PEGT · 2024



ZHUHAI · 2018-19



XIAMEN · 2016



PEGT · DISCURSO



RUSIA · BRICS

EL CANAL RUSIA-BRASIL

NOVAYA
FORMATSIYA

CEO en Brasil de la organización social rusa de emprendimiento internacional e innovación, hoy en cooperación estratégica con WESCO.

BRICS ESPORTS

Miembro fundador de la iniciativa BRICS Esports desde 2017.

MOSCÚ

Acuerdo exclusivo de reconocimiento mutuo entre la CBDEL y la Federación Rusa de Esports (RESF), firmado en el BRICS Esports Championship.



NOVAYA FORMATSIYA · MOSCÚ



REUNIÓN DE FIRMA



IRÁN · OMÁN · BARÉIN

MEDIO ORIENTE

TEHERÁN

Invitado por el gobierno iraní; miembro del consejo de la Federación Iraní de Inteligencia Artificial.

GOBIERNO

Reuniones con los ministros de TIC y de Economía, en las que se presentó WESCO, que derivaron en una alianza sobre operaciones y políticas públicas de Esports.

FEDERACIONES

Reconocimiento mutuo en diálogo entre la CBDEL y la Federación Iraní de Esports.

REGIÓN

Diálogo institucional ampliado a Omán y Baréin.



TEHERÁN · MINISTERIO DE TIC Y FEDERACIÓN DE ESPORTS



ÁFRICA

41

PAÍSES, UNA CONFEDERACIÓN

2023

ACDS fundada en junio en Casablanca, Marruecos, por decisión de 41 países africanos, con apoyo directo del gobierno marroquí; WESCO respaldó la fundación.

FUNCIÓN

Primer Consejero Presidencial de la ACDS.

FEDERACIONES

Apoyo a la creación de federaciones en 22 naciones, entre ellas Nigeria, Ghana y Togo.

POLO

Marruecos lidera el polo continental de innovación, negocios e inclusión social mediante el deporte digital.



ASAMBLEA CONSTITUTIVA DE LA ACDS
· CASABLANCA



FIRMA ACDS × WESCO



LAS AMÉRICAS

NORMAS ANTES QUE TITULARES

PAMESCO	Cofundada en 2016 con Argentina y Costa Rica; Presidente desde fines de 2025; 17 federaciones nacionales.
AUDITORÍA	Dos años de revisión documental de los miembros: estatutos, asambleas, cuentas, rankings. Se excluyó a las entidades sin estructura real.
RANKING	Un ranking continental construido sobre el ranking nacional de cada país.
PAÍSES	Legislación en México y Ecuador; cooperación institucional en Colombia, Chile y Venezuela.
EXPANSIÓN	Nuevos polos de WESCO en Argentina (Córdoba) y Ecuador (Guayaquil, Quito).



Colombia



EN ESCENA

9
7

CONFERENCIAS Y PONENCIAS

2017-21

Conferencista y moderador en el Online Gaming Summit, el Brazilian Gaming Congress y el Casino Esports Congress.

2023

Cinco escenarios en cinco meses: Casablanca, Shenzhen, Hangzhou, Shanghai y una conferencia en línea para proyectos de ciudades chinas.

TV

Jurado y mentor de Batalha das Startups, en Record News, desde 2020.

PÚBLICOS

Gobiernos, empresas e instituciones, sobre Esports, negocios y emprendimiento.

DANIEL COSSI · 16



Tencent Esports Summit · Online Gaming Summit · conferencia · Batalha das Startups



EL CIRCUITO DE 2023

CINCO ETAPAS, DOS CONTINENTES, CINCO MESES

- ◆ MAYO **Ciudad del Deporte Digital**
Conferencia sobre ciudades del deporte digital en Haikou y Hunan, China
- ◆ JUNIO **Asamblea Fundacional de la ACDS**
Orador · Casablanca, Marruecos
- ◆ AGOSTO **Tencent Annual Esports Summit**
Orador · "Link to Future" (共赴新竞界) · Shenzhen, China
- ◆ SEPTIEMBRE **AESF Grand Meeting**
Invitado por la AESF en los 19.º Juegos Asiáticos · Hangzhou
- ◆ SEPTIEMBRE **Cumbre y Expo de Esports ChinaJoy**
Orador, con CADPA · Shanghái, China



TENCENT · LINK TO FUTURE · 2023

ESTRATÉGIA
DISCIPLINA
LEGADO

DANIEL COSSI · 17



HANGZHOU · 2023

LOS JUEGOS QUE DIERON MEDALLAS A LOS ESPORTS



AESF GRAND MEETING



ANTE LOS DELEGADOS



SEDE DE ESPORTS · HANGZHOU



JUEGOS ASIÁTICOS · 2023

INVITACIÓN

Invitado de la Asian Electronic Sports Federation en los 19.º Juegos Asiáticos, los primeros con Esports en el medallero oficial.

27 SEP.

AESF Grand Meeting. Orador ante las federaciones de Asia.

SEDE

Presente en la sede de competición de Esports durante los Juegos.



CONFERENCIAS · FOROS · 2016-2024

DONDE SE DEFINE LA INDUSTRIA

- | | |
|------|--|
| 2016 | Shanghái y Xiamen. Global E-Sports Executive Summit en julio; conferencia en el World eSports Summit en noviembre. |
| 2021 | Discurso de honor, por video, en el Foro de Esports e Innovación Tecnológica, Alianza Shenzhen-Hong Kong-Macao, Qianhai. |
| 2022 | IESF WE Summit, Corea del Sur. Panel sobre los roles dinámicos de las organizaciones de Esports. |
| 2024 | ZGC Forum, Pekín. World Digital Sports Industry Forum, en un panel con la Asian Electronic Sports Federation. |



XIAMEN · 2016



SHENZHEN · 2021



IESF WE SUMMIT · COREA · 2022



ZGC FORUM · PEKÍN · 2024



OPERACIONES

EVENTOS, DE PRINCIPIO A FIN



WORLD CYBER ARENA · YINCHUAN, CHINA

CEO, productor y director técnico de las finales.

1.050 atletas llevados a China cada año, con todos los gastos cubiertos

- Software de gestión de equipos, atletas y ranking
- Logística, escenarios y premiación en nueve días de finales
- Clasificatorias en cinco regiones y más de 29 países



WESCO · CHINA · 2018-2023

WESCO ESPORTS CHAMPIONSHIP & SUMMIT

2018

Primera edición, Shijiazhuang. Championship y Summit en la China International Digital Economy Expo, con las finales de la liga universitaria nacional CUEL.



WESCO CHAMPIONSHIP · 2018



WESCO · 2018

2019-23

Ediciones anuales en China. En 2019, con Cafu, capitán campeón del mundo, en el escenario como Embajador de Esports de WESCO.



CON CAFU · 2019

D50

D50 Expo y Summit, coorganizados por WESCO y la China Electronics Chamber of Commerce desde 2019.



CHAMPIONSHIP & FINALES DE LA CUEL



WESCO · CATALUÑA · 2019

CONGRESO REGULATORIO DE ESPORTS

1. El primer congreso dedicado íntegramente a la regulación de los Eports.



CONFERENCIA MAGISTRAL



PANEL



MURO DE SOCIOS

PROMOTOR WESCO, bajo el liderazgo de Daniel Cossi.

AGENDA Reconocimiento, regulación, legislación y estandarización del deporte digital.

LEMA *Shaping the Future of Esports Together.*



ATRIL DE BRASIL · ZHENGDDING, HEBEI · 11 OCT. 2019



CUMBRE D50 · ALIANZA GLOBAL DE ECONOMÍA DIGITAL

D50 · ALIANZA GLOBAL DE ECONOMÍA DIGITAL

BRASIL EN LA MESA DE LA ECONOMÍA DIGITAL

- 2019** Zhengding, Hebei. Lanzamiento del Plan de Acción Trienal de la D50 (2020–2022), con Daniel Cossi en el atril de Brasil.
- DESDE** WESCO y CECC coorganizan la Expo y la Cumbre D50, de 2019 a hoy.
- FORO** Cumbre de la Alianza Global de Economía Digital, celebrada junto al Forbes Global Digital Economy Top 100 de 2019.



EDUCACIÓN · IMPACTO SOCIAL

FORMAR PERSONAS, NO SOLO EVENTOS

EUNCET ·
BARCELONA

Maestría en Gestión Global de Esports. Director general del programa; WESCO aportó un curso propio y su know-how.

CBDEL ·
NEXSPEEL

Investigación en salud y rendimiento. Estudios sobre cognición, nutrición, preparación física y Esports frente al automovilismo.

PROGRAMAS
WESCO

Changing People, Changing the World. Centros de entrenamiento, enseñanza de idiomas, matemáticas, programación y streaming, y el programa Embajadores de los Esports, con Cafu en China en 2019.



TRAYECTORIA

TREINTA AÑOS, UNA DIRECCIÓN

- ◆ AÑOS 90 Emprendedor tecnológico: centro de datos, internet, licencias de PI.
- ◆ 1996 Sociedad Tolkien Brasileña; asesor de Warner en El Señor de los Anillos.
- ◆ 2010 Inicia investigación de mercado sobre Esports.
- ◆ 2015 Proyecto de ley de reconocimiento en São Paulo; funda la FEEESP.
- ◆ 2016 Funda la CBDEL; cofunda PAMESCO y WESCO; cumbre de Xiamen.
- ◆ 2017 Miembro fundador de BRICS Esports.
- ◆ 2018 Acuerdo de Zhuhai con operadores de Macao; 1.er WESCO Championship.
- ◆ 2019 1.er Congreso Regulatorio de Esports, Cataluña; Alianza D50, Hebei.
- ◆ 2020 Grupo de Enlace de Esports del COI, 2020–22; IESF: Junta y VP hasta 2024.
- ◆ 2023 ACDS fundada en Marruecos; AESF Grand Meeting; Tencent Esports Summit.
- ◆ 2024 ZGC Forum, Pekín: World Digital Sports Industry Forum.
- ◆ 2025 Canciller de la Orden Brasil & China; elegido presidente de PAMESCO.
- ◆ 2026 CEO de la CBDEL y de E-Investments Holding.



FORMACIÓN · DISTINCIONES

LOS CIMIENTOS

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Licenciatura en Informática
- Licenciatura en Administración de Empresas
- Maestría en Inteligencia Artificial
- Maestría en Gestión Ejecutiva Global
- MBA en gestión de Esports, modelos de negocio, finanzas y gestión deportiva

DISTINCIONES

- Doctor Honoris Causa, por su labor en finanzas, innovación, educación y Esports
- Influenciador Digital del Año, Brasil, 2023 y 2024
- Comendador de la Amistad y Promoción Brasil-China
- Presidente de la Sociedad Tolkien Brasileña

Trabaja en portugués, inglés, español, italiano y ruso · más de 840.000 seguidores en redes sociales





CÓMO COLABORAR

SEIS FORMAS DE CONTAR CON ÉL

	CONFERENCIAS Y MODERACIÓN	Cumbres, foros, congresos y televisión.
	JUNTAS Y CONSEJOS	Federaciones, consorcios y empresas que ingresan a los Esports.
	ASESORÍA REGULATORIA	Proyectos de ley, certificación, estatutos y criterios de afiliación.
	MISIONES BILATERALES	Brasil-China, BRICS, Medio Oriente, África y las Américas.
	ARQUITECTURA DE EVENTOS	Competiciones y cumbres, del formato a las finales.
	ALIANZAS EMPRESARIALES	Energía, tecnología, activos reales y consultoría a través de E-Investments Holding.





POSICIÓN · 2026

El tiempo separa lo que es
circunstancial de lo que
es estructural.

El próximo ciclo global de los Esports no pertenecerá a estructuras frágiles ni a proyectos movidos por el oportunismo. Pertenecerá a quien posee trayectoria, legitimidad institucional, capacidad operativa, responsabilidad financiera y entrega concreta.

DANIEL COSSI



CONTACTO



DANIEL COSSI
BEYOND REALITY

Conferencias, participación en eventos, nombramientos, entrevistas y alianzas institucionales.

OFICINA

CORREO contact@danielcossi.com

TELÉFONO +55 11 4210-6830

WEB danielcossi.com

REDES @dancossi · LinkedIn,
Instagram

ASISTENTE · PIETRO SINCLAIR

WHATSAPP [+44 20 3996 2082](https://wa.me/442039962082)

WECHAT AuldSinclair

CORREO assistant@danielcossi.com



GUARDAR